SEZIONE A: traguardi formativi				
Competenza chiave europea	IMPARARE A IMPARARE			
Fonti di legittimazione	Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio 18.12.2006Indicazioni Nazionali per il Curricolo 2012			
Campi di esperienza	TUTTI			

## **COMPETENZE SPECIFICHE**

Acquisire ed interpretare l'informazione.

Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.

Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando diverse fonti e varie modalità di informazione.

# **ABILITA'**

Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.

Rispondere a domande su un testo letto o un video.

Individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti, in filmati, attraverso le conoscenze già in possesso o l'esperienza vissuta.

Utilizzare le informazioni in possesso per risolvere semplici problemi di vita quotidiana.

Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni in un testo evidenziando quelle principali.

Ricostruire testi attraverso l'organizzazione di immagini.

Compilare semplici tabelle.

Individuare il materiale occorrente e i compiti da svolgere sulla base delle consegne fornite dall'adulto.

### CONOSCENZE

Semplici strategie di memorizzazione.

Schemi, tabelle, scalette.

Semplici strategie di organizzazione del proprio tempo e lavoro.

## **COMPITI SIGNIFICATIVI**

Recitare rime e filastrocche per memorizzare elenchi (i giorni della settimana).

Costruire cartelli per illustrare la ruotine facendo corrispondere i simboli convenzionali ad azioni, persone, tempi.

A partire da una narrazione, da un esperimento o un lavoro svolto, illustrare le fasi principali.

A partire da un compito dato, disegnare tutto il materiale occorrente per svolgerlo.

# TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA:

- Individuare relazioni tra oggetti, avvenimenti (relazioni spaziali, temporali, causali...) e spiegarle.
- Formulare ipotesi per spiegare fatti e fenomeni nuovi e sconosciuti.
- Individuare problemi e formulare semplici ipotesi e procedure risolutive.
- Ricavare informazioni da spiegazioni, schemi, filmati...
- Utilizzare strumenti predisposti per organizzare dati.
- Motivare le proprie scelte.

# SEZIONE C: livelli di competenza Competenza chiave europea IMPARARE A IMPARARE LIVELLI DI PADRONANZA

D - INIZIALE	C - BASE	B - INTERMEDIO	A - AVANZATO
- Mette in relazione oggetti su richiesta dell'insegnante (il cucchiaio sul tavolo, il peluche mamma con il peluche cucciolo) Pone domande su operazioni da svolgere o problemi da risolvere ed applica la risposta suggerita.	- Nel gioco mette spontaneamente in relazione oggetti, spiegandone, a richiesta, la ragione Pone domande su procedure da seguire, applica la risposta suggerita e generalizza l'azione a procedure analoghe; se richiesto, ipotizza personali soluzioni.	- Con domande stimolo individua relazioni tra oggetti, avvenimenti e fenomeni (relazioni casuali, topologiche) e ne dà semplici spiegazioni, pone domande quando non sa darsi la spiegazione Di fronte ad una procedura o ad un problema nuovi, prova le soluzioni	- Individua spontaneamente relazioni tra oggetti, avvenimenti e fenomeni e dà semplici spiegazioni. Quando non sa darsi spiegazioni, elabora ipotesi di cui chiede conferma all'adulto Di fronte a problemi nuovi ipotizza diverse soluzioni e chiede la collaborazione dei compagni o la
			conferma dell'adulto per scegliere

- Consulta libri illustrati, pone	- Consulta libri illustrati, pone	note. Se falliscono ne tenta di nuove;	quale applicare; sa dire come
domande, ricava informazioni e le	domande sul loro contenuto, ricava	chiede aiuto all'adulto o ai compagni.	opererà, come sta operando o come
commenta.	informazioni, le commenta e, se	- Utilizza semplici tabelle già	ha operato motivando le scelte.
	richiesto, riferisce le più semplici.	predisposte per organizzare dati	- Ricava e riferisce informazioni da
		(rilevazioni metereologiche) e ricava	semplici mappe, grafici; utilizza
		informazioni con l'aiuto	tabelle predisposte per organizzare
		dell'insegnante da mappe o tabelle	dati.
		riempite.	- Realizza le sequenze illustrate di una
		- Rielabora un testo in sequenza e,	storia inventata da lui stesso o dai
		viceversa, ricostruisce un testo a	compagni.
		partire dalle sequenze.	